



Die Zukunft des GNU/Linux Desktops



Übersicht



- Bestandsaufnahme
- Der X.Org-Server
- KDE 4



Teil 1



Bestandsaufnahme



Bestandsaufnahme



- Linux auf dem Server erfolgreich
- Distributionen erreichen immer mehr Anwender
- Linux-Thin-Clients erfreuen sich großer Beliebtheit
- Office-, Groupware-, und CRM-Lösungen verfügbar
- Usability und Accessibility werden immer besser
 - OpenUsability.org: Plattform für Usability-Tests
 - LSB Accessibility Group: bessere Barrierefreiheit



Alles eitel Sonnenschein?



Nein, leider *nicht* alles

- Desktop-Adoption hinkt in vielen Bereichen
- Gründe:
 - „*Plug, Research and eventually Play*“
 - Kommerzielle Fachanwendungen und Spiele fehlen
 - Geringe Adoption der Entwicklungsplattform
 - Wenige PCs mit vorinstalliertem Linux (OEM)



Nutzer des Linux-Desktops



- Behörden / Universitäten / Schulen
 - Weil sie Geld sparen wollen
- Entwickler mit Linux als Zielplattform
 - Weil eine GUI doch ganz praktisch ist
- Erfahrende Anwender / Unix-Oldies
 - Weil's doch irgendwie Unix ist
- Windows-Aussteiger („Wurm-Opfer“)

Es gibt keine belastbaren Daten über unsere Nutzer!



Wen wollen wir erreichen?



- Jeden (World Domination! ;-)
- Speziell:
 - Tante Tilli
 - will nur Briefe und Mails, aber nicht selber installieren
 - Joe Zocker
 - will die neuesten Spiele spielen
 - Manfred Manager
 - will seine benötigte Software unter Linux haben



Wie kommen wir dorthin?



- Henne-Ei-Problematik entschärfen
- Attraktive Angebote für Portierer schaffen
 - Portland Projekt: Toolkit-unabhängige API für den Desktop -> Toolkit-Wahl vereinfachen
 - Desktop-Working-Group der Linux-Standard-Base (LSB): Bibliotheken stabilisieren
 - Erste Schritte: Bestimmte API-Versionen von Qt und GTK einfrieren -> Kein statisches Linken mehr notwendig



Was ist noch notwendig?



- Treiber-Unterstützung
 - Schwieriger Balance-Akt zwischen proprietären und freien Treibern
 - Bislang noch viel zu wenige Hersteller mit eigenen Treibern
- Eye-Candy
 - Hatte Mac OS X schon immer 3D-Beschleunigung?
 - Nein! Aber einen Composition-Manager!



Teil 2



Der X.Org-Server



Pimp my X-Server!



- ab 2003: Der X.Org-Server ersetzt XFree86
 - Beginn intensiver Entwicklungsarbeit
 - Verschiedene Erweiterungen entstehen
 - Xrender, Xfixes, Xdamage, Composite
 - Ziel: GPU besser auslasten, besseres Memory-Management
 - Composition-Manager tauchen auf (KDE 3.4)
 - Neuerdings: Xgl (Novell), AIGLX (RedHat)
 - Weiterentwicklung in vollem Gange



Die Kraft von OpenGL



Live-Demo



Wie gehts weiter bei X.Org?



- Verbesserter Laptop Support
- On-the-fly-Konfiguration (Plug&Play)
- Hotplugging
- Mehr Hersteller für Open Source-Treiber gewinnen
 - Mit gutem Beispiel voran: Intel (i810)
 - ATI? NVidia?



Teil 3



KDE



Was wird KDE ändern?



- Qt 4 und KDE 4-Bibliotheken
 - Optimierungen „unter der Haube“
 - Konsolidierung der Codebasis
 - Bessere Abstraktionsmodelle
 - „Alten Ballast loswerden“
 - Drei-Plattform-Strategie (Unix/Linux, OS X, Windows)
 - Verfügbarkeit von KDE-Anwendungen (Amarok, Kontact)
 - Migrationen!



Plasma



- Nachfolger von Kicker und SuperKaramba
- Nutzt neue grafische Technologien
- Soll Zugang zu Anwendungen verbessern
- Support für Dashboard-Widgets (KHTML)
- Steht noch ganz am Anfang seiner Entwicklung
- Webseite: <http://plasma.kde.org>





Hardware-Erkennung



- Zugang zu Informationen über neu erkannte Hardware
- Nutzt D-BUS und HAL
- Integraler Bestandteil von KDE 4
- Vereinfachter Umgang mit USB- und Firewire-Geräten
- Webseite: <http://solid.kde.org>





Multimedia ganz einfach



- Die gute Nachricht: aRts geht in den Ruhestand
- Die andere: Phonon ist *kein* neues Sound-System
- Phonon ist eine Sound-API für KDE-Anwendungen
- Plugin-basiert
 - Zur Zeit: NMM-Backend in Arbeit
 - Möglich: GStreamer, Xine, ...
- Homepage: <http://phonon.kde.org>

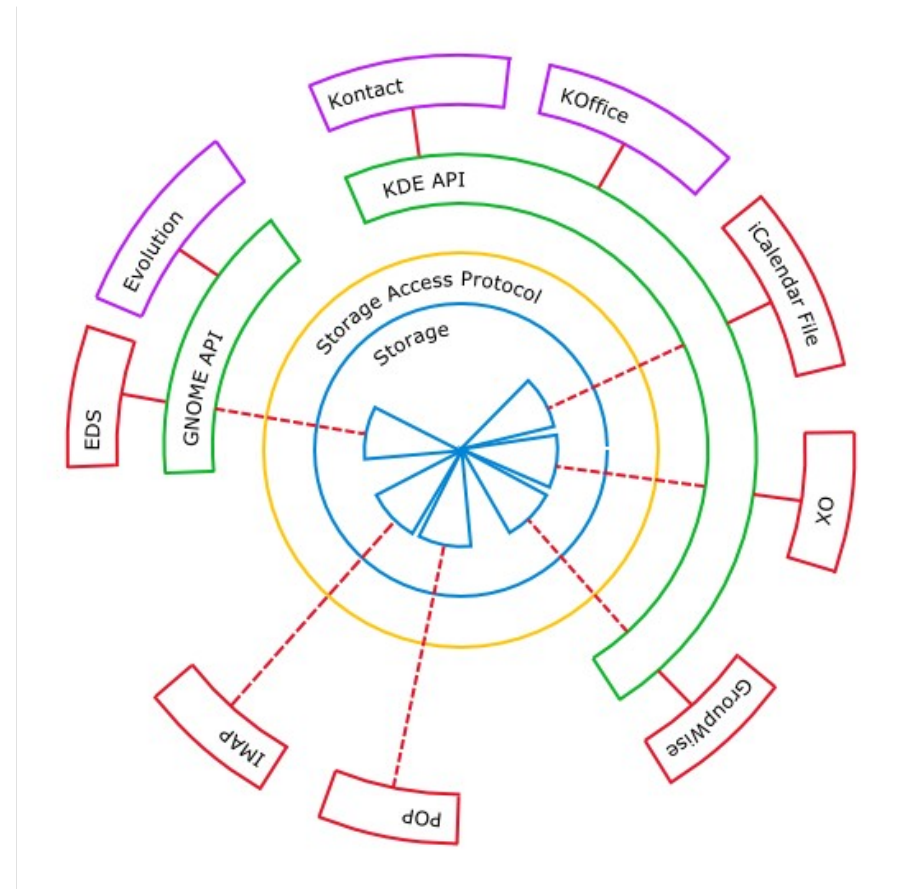




Groupware done right



- Akonadi: Backend für die Speicherung von PIM-Daten
- Ähnlichkeiten mit EDS
- Daten in Datenbank
- IMAP-ähnliches Protokoll
- <http://pim.kde.org/akonadi>





Das Oxygen Icon-Thema



- SVG-basiert
- Dezentere und insgesamt weniger Icons als Crystal
- Webseite: <http://www.oxygen-icons.org>
- Entwürfe (Alpha!):





Wie gehts weiter bei KDE?



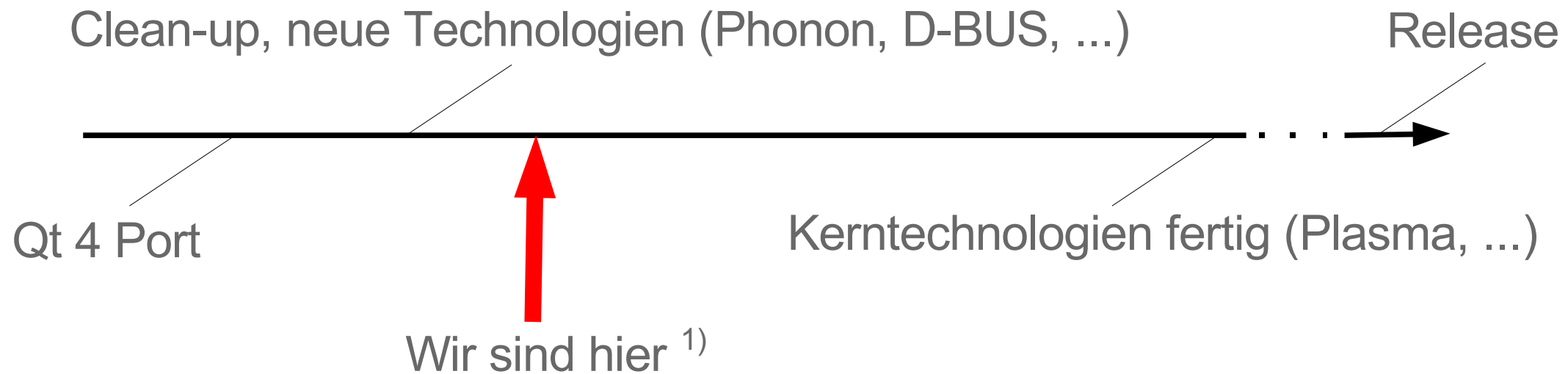
- KDE 4 für Benutzer erst im nächsten Jahr
- Entwickler von Dritt-Applikationen sollten ebenfalls noch warten
- KDE 3.5: Noch ca. 2 Jahre *aktive* Betreuung
- Rekord: mehr als 5 Jahre API-Stabilität!
- Applikationsentwickler : Bis auf Weiteres besser nur Qt 4 oder KDE 3.5 verwenden
 - Portierungsdokumentation in Arbeit



Wie gehts weiter bei KDE?



Wo steht die KDE 4-Entwicklung?



¹⁾ Ungefähr ;-)



KDE und ich



Wie kann ich bei KDE mitmachen?

- Programmieren
- Dokumentieren
- Grafik
- Sound
- Promotion
- Spenden
- ...

Konqi wants you!





Ende



Gibt es Fragen?



Vielen Dank!



FreeDesktop: <http://www.freedesktop.org>

KDE Projekt: <http://www.kde.org>

SpreadKDE: <http://www.spreadkde.org>

OpenUsability: <http://www.openusability.org>

Xgl: <http://en.opensuse.org/Xgl>